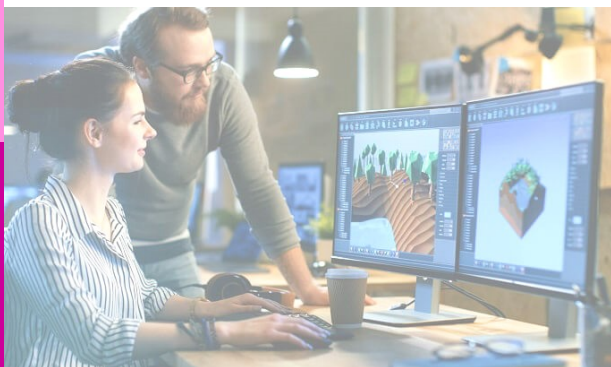


GRAN DEMANDA LABORAL

CURSOS DE ESPECIALIZACIÓN TE ABREN LAS PUERTAS AL EMPLEO EMERGENTE



LA FORMACIÓN PARA LAS PROFESIONES DEL FUTURO

Infórmate sobre
plazos de matrícula



¿Cómo acceder?

Los títulos que dan acceso a este curso de especialización son:

- Título de Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos en Red.
- Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma.
- Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web.
- Título de Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos.



<http://fp.educarex.es>



Consejería de Educación y Empleo



IES Valle del Jerte

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Desarrollo de videojuegos y realidad virtual



POSTGRADO OFICIAL PARA FP

IES Valle del Jerte

C/ Pedro y Fco. González, s/n

10600 Plasencia

Tfno.: 927 01 77 74

informatica.iesvalledeljerteplasencia.es



¿Qué voy a aprender?

Establecer las etapas del proceso de creación de un videojuego, desde su definición hasta su publicación y difusión.

Identificar los elementos fundamentales del sistema de física necesarios para la acción de un videojuego.

Definir la interfaz del usuario de videojuegos.

Determinar los aspectos artísticos del videojuego mediante el desarrollo de ilustraciones de arte conceptual.

Desarrollar videojuegos multijugador en red.

Aplicar conceptos de inteligencia artificial a los videojuegos.

Desarrollar aplicaciones de realidad virtual y aumentada.

Desarrollar videojuegos para el aprendizaje (serious games) con realidad virtual.

Generar la documentación de diseño de un videojuego (Game Design Document).

Configurar el diseño gráfico y los aspectos artísticos de los videojuegos en 2D y 3D.

Publicar los videojuegos en las plataformas disponibles para los diferentes dispositivos.



**FORMACIÓN CON UN ALTO CONTENIDO PRÁCTICO.
AULAS EQUIPADAS CON UN ORDENADOR POR
ESTUDIANTE**



Duración

600 horas, en horario de tarde. Modalidad presencial y online



¿Qué asignaturas tendré?

- Programación y motores de videojuegos.
- Diseño gráfico 2D y 3D.
- Programación en red e inteligencia artificial.
- Realidad virtual y realidad aumentada
- Gestión, publicación y producción.



Matrícula

Gratuita.



Salidas profesionales

- Programador de videojuegos (Game Developer).
- Responsable de pruebas de videojuegos (Game Tester).
- Responsable del proceso de creación del videojuego (Game Designer).
- Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos (Game Artist).
- Desarrollador independiente de videojuegos (Indie Game Developer).
- Desarrollador de aplicaciones de realidad virtual, aumentada y mixta.

