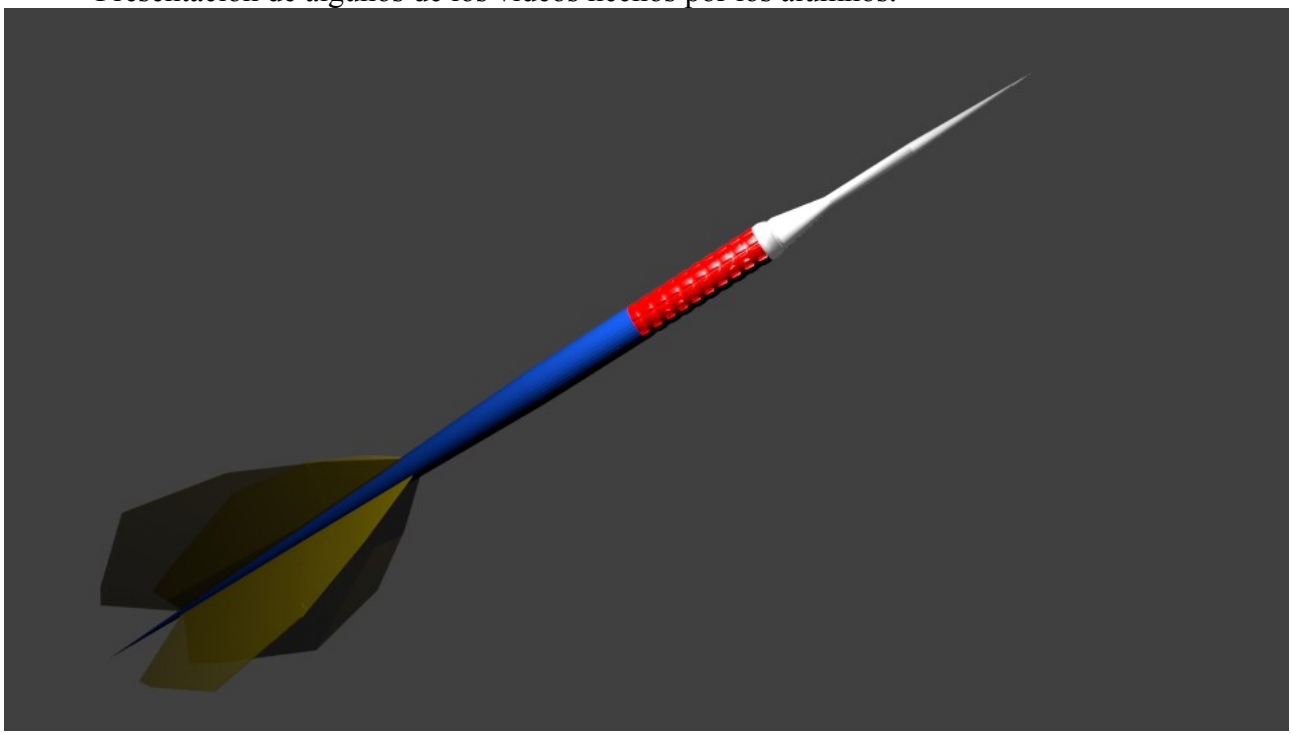
BLENDER

Presentación de modelado con el programa de Software Libre BLENDER, a cargo de los alumnos del Ciclo de Grado Medio de Sistemas Microinformáticos y Redes.

Esta presentación constará de:

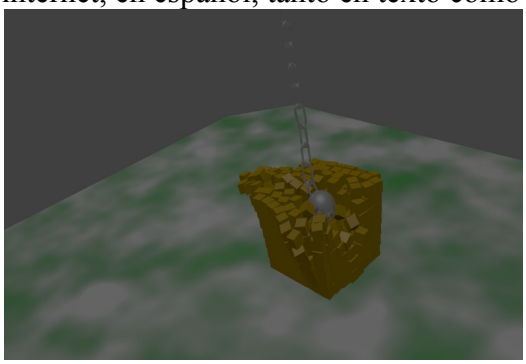
- Explicación del programa Blender.
- Creación de modelos.
- Creación de animaciones simples.
- Creación de animaciones más complejas.
- Presentación de algunos de los vídeos hechos por los alumnos.

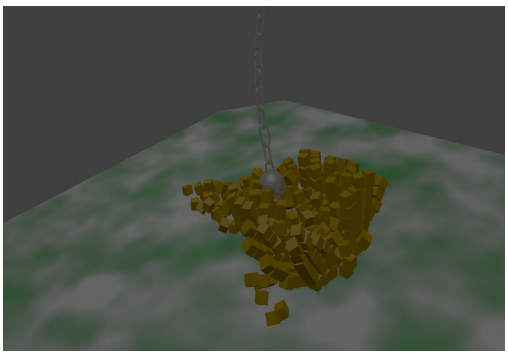


Ejemplo de modelo de dardo hecho con BLENDER

Con este programa, se puedn realizar todo tipo de aniaciones, efectos de luz, explosiones, roruras de objetos, en fin todo lo que aparece en cualquier película hecha hoy día, con calidad fotográfica, y además montaje de sonido, postproducción, edición de películas fotograma a fotograma, y muchas mas cosas, si estáis interesados, será en dos sesiones diferentes a las 10:30 y a las 11:25 del viernes.

Será una demostración activa en la que se modelarán diferentes objetos y se crarán los vídeos resultantes, además se os dirá dónde encontrar documentacón y tutoriales para su manejo en internet, en español, tanto en texto como en vídeo.





Ejemplo de dos fotogramas de un vídeo de demolición.